

Sonus faber
presents

Toy Speaker

Il gioco è sinonimo di gioia: la stessa emozione che l'arte dei suoni non ha mai smesso di regalare.

Il gioco è anche spontaneit , come quella di un piccolo sistema di altoparlanti pensato per esprimersi ovunque vi sia bisogno di musica ben riprodotta. Toy sar  perfettamente a suo agio appoggiato su un tavolo, vi stupir  quando lo installerete in una libreria e dar  il meglio di s  se lo tratterete come un diffusore hi-end, posizionandolo con attenzione nel vostro ambiente d'ascolto.

Perch  il piacere della musica ben riprodotta   un bene di tutti.

Sonus faber conveys in the Toy the sheer experience of joy that comes from working with real passion and enthusiasm for music. Toys have always been synonymous with happiness and surprise, the same emotions the art of sound has conveyed from time immemorial. The Toy is perfectly at home on a side table; it will surprise and delight you when installed in a bookcase; and it will truly shine when you treat it like the true high-end loudspeaker it is by placing it carefully in your favorite room. The Toy proves the pleasure of music can be a gift to everyone.





SYSTEM: 2 way vented box loudspeaker.

CABINET: Construction with decoupled side panels for resonances and standing waves control.

TWEETER: 25 mm ultra dynamic ring radiator-driver, neodymium magnet system.



MID-WOOFER: 110 mm coated cellulose cone driver.

CROSS-OVER: Non-resonant third order design, optimized phase characteristics for optimal space/time performance, cross-over point 4,500 Hz.

FREQUENCY RESPONSE: 60 Hz – 25.000 Hz, tuning port included.



SENSITIVITY: 87 dB SPL (2.83 V/1m).

NOMINAL IMPEDANCE: 8 ohm.

POWER HANDLING: 20W – 100W without clipping.

FINISH: Wood Walnut, Lacquer Black, Lacquer White, Classic Leather.

DIMENSIONS: 265 x 185 x 270 mm (HxWxD).

WEIGHT: 9.8 Kg per pair - net weight
12 Kg per pair - shipping weight.



Sonus faber

via Meucci 10, 36057 Arcugnano (Vi) Italy
Tel. + 39 0444 288788 - Fax + 39 0444 288722
www.sonusfaber.com